



Federazione
Motociclistica
Italiana

www.federmoto.it

Federazione Motociclistica Italiana

2020

PERCORSO FORMATIVO
SICUREZZA

rivolto ai

Tesserati SPORT / Minisport
e Licenziati FMI



DIVENTARE PILOTA

un'esperienza emozionante!

Entra nel mondo della Federazione Motociclistica Italiana



COME FARE

..... La Federazione Motociclistica Italiana è presente su tutto il territorio con oltre 1700 Motoclub

Scegli il Motoclub secondo le tue esigenze cerca su:

<http://www.federmoto.it/servizi-fmi/cerca-moto-club/>

Cerca Moto Club



MOTO CLUB

Regione

Provincia

CAP

Attività Predominante:

Velocità Enduro Motocross Trial Motoepoca Mototurismo Motorally Motoslitte Quad Speedway Supermoto Altro

CERCA

**Vuoi fare solo attività di allenamento
o pensi anche
di partecipare all'attività agonistica ?**

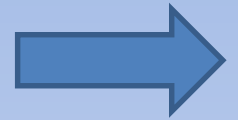
**.... In ogni caso devi sempre avere una
copertura assicurativa**

Puoi ottenerla

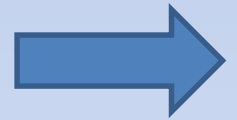
- **con la Tessera Sport per le sole attività di allenamento**
- **Con la Licenza Agonistica per essere protetto anche in gara**



Voglio fare solo attività di allenamento



Ho intenzione anche di partecipare ad attività agonistiche



Per le attività di allenamento richiedi al tuo Motoclub la **Tessera SPORT** ed avrai la copertura assicurativa infortuni e RCT durante gli allenamenti

Per i più piccoli da 6 a 9 anni si può richiedere per prove e allenamento la **Tessera miniSPORT**



Richiedi la **Tessera Sport** al tuo Moto Club presentando:

- Modulo di richiesta Tessera Sport
- Copia del documento di identità
- Certificato medico di idoneità sportiva non agonistica valido fino a fine anno
- Per i minorenni, dichiarazione di assenso di chi ha la potestà genitoriale (e' richiesto il tesseramento di almeno uno di essi)



La tua **Tessera Sport** sempre con te Puoi averla anche solo sul cellulare



La copertura assicurativa per allenamenti si attiva solo dopo aver inviato un SMS al numero 366.6164421, con il testo così composto: nome-cognome-T-numero Tessera Sport (il numero va editato senza : “/” e “S”).

**[OGNI ALTRA INFORMAZIONE LA TROVI SU
https://www.federmoto.it/tessera-sport-e-minisport/](https://www.federmoto.it/tessera-sport-e-minisport/)**

Prima di iniziare l'attività di allenamento: COSA DEVO SAPERE

Devo conoscere le Norme Sportive della specialità scelta e il Regolamento di Comportamento in Impianto se mi alleno in pista.

**REGOLAMENTO MANIFESTAZIONI
MOTOCICLISTICHE**

REGOLAMENTI DI SPECIALITA' AGONISTICHE



















REGOLAMENTO DI COMPORTAMENTO IN IMPIANTO







[leggi Regolamenti :](https://www.federmoto.it/tipologia-documento/regolamenti-2020/)

<https://www.federmoto.it/tipologia-documento/regolamenti-2020/>



Affidati alla esperienza del Settore Tecnico per ricevere una corretta ed efficace Formazione Sportiva

					
---	--	--	--	--	--

[Informati presso il Comitato Regionale della tua Regione sui prossimi corsi di Formazione Sportiva \(corsi CTP\)](#)



Per la tua sicurezza cosa devi sapere

ENDURO



TRIAL



VELOCITA'



MOTOCROSS



SUPERMOTO



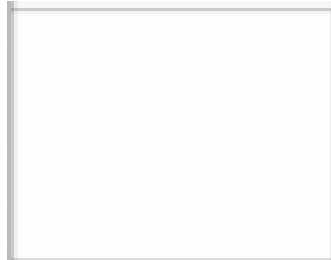
Regolamento Enduro 2020

ABBIGLIAMENTO PROTETTIVO

CASCO	Art. 196		
Pantaloni	Art.195	Lunghi in pelle o materiale equivalente	
Giacca	Art. 195	In Pelle o materiale equivalente maniche lunghe	
Stivali	Art 195	Fino al ginocchio	
Guanti	Art. 195	Pelle o materiale equivalente	
Para Schiena	Art.195	CE EN 1621/2 Obbligatorio per Minienduro e Cadetti	
Occhiali	Art. 195	Vietato l'uso di lenti a strappo	

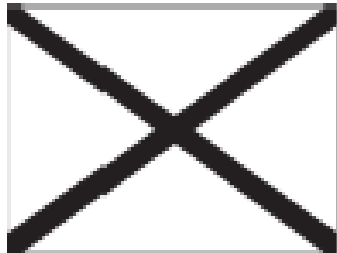


BANDIERE E SEGNALAZIONI ENDURO



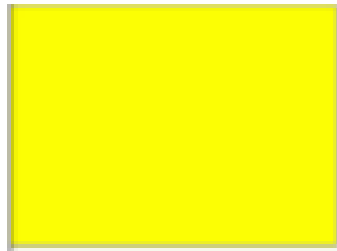
BANDIERA BIANCA

Inizio C.O. con assistenza – E.C. inizio area assistenza



BANDIERA BIANCA CON CROCE NERA DI S.ANDREA

Inizio C.O. senza assistenza



BANDIERA GIALLA IMMOBILE

Fine assistenza e rilevamento tempo al C.O.

E.C. fine area di assistenza

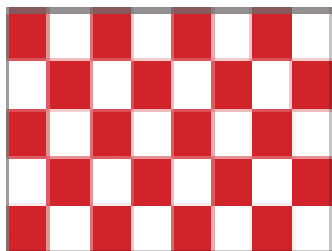


BANDIERA BLU

Segnalazione controllo timbro

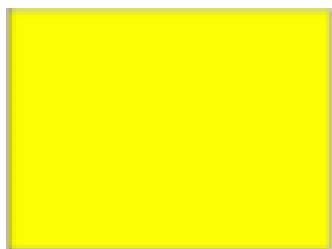


BANDIERE E SEGNALAZIONI ENDURO



BANDIERA A SCACCHI BIANCI E ROSSI

Fine P.S.



BANDIERA GIALLA AGITATA

Pericolo Enduro Country



BANDIERA VERDE

Schieramento completo Enduro Country

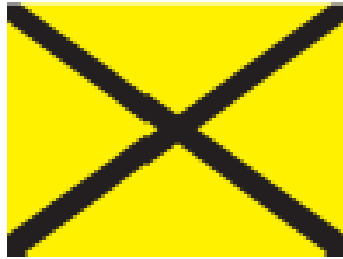


BANDIERA ROSSA

Interruzione della gara (Enduro Country)



BANDIERE E SEGNALAZIONI ENDURO



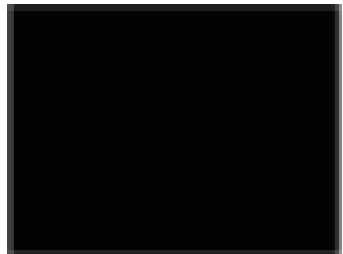
BANDIERA GIALLA CON CROCE NERA DI S.ANDREA

Fine C.O. senza assistenza e rilevamento tempo ai C.O.



BANDIERA NERA CON DISCO ARANCIO

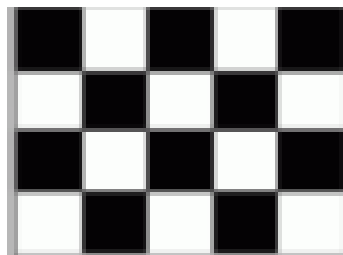
Obbligo di sostituzione silenziatore Enduro Country



BANDIERA NERA

Obbligo di fermarsi ai box nel giro successivo (Squalifica)

Enduro Country



BANDIERA A SCACCHI BIANCI E NERI

Arrivo (Enduro Country)



Allenamenti Enduro : non dimenticare

Invia il SMS per attivare la copertura assicurativa
Controlla sempre

Estremità delle leve , parapignone, stato catena....

Chiusura automatica Manopola gas

Bottone spegnimento motore sul manubrio

Indossa tutte le protezioni

Porta sempre con te patente e i documenti della moto



Regolamento 2020 Motocross

ABBIGLIAMENTO PROTETTIVO

CASCO	Art. 18 Reg. Tecnico	EUROPA ECE-05 (solo tipo P) USA SNELLM2015 GIAPPONE JIST8133 (tipo 2)
Pantaloni/giacca /maglia		Lunghi in pelle o materiale equivalente, nessuna parte scoperta
Stivali		Fino al ginocchio
Guanti		Pelle o materiale equivalente
Para Schiena	Per MX1-MX2-125 Per classi 65-85	CE EN 1621-2 Liv. 2 FB-CB-LB CE EN 1621-2 – Liv 1 (consigliato liv.2)
Protezione Torace	Per MX1-MX2-125 Per classi 65-85	CE EN 1621-3 Liv. 2 CE EN 1621-3 – Liv 1 (consigliato liv.2)
Occhiali		Materiale infrangibile - Vietate Lenti a Strappo
Neck Brace		Consigliato



IMPIANTI OMOLOGATI MOTOCROSS

Gli impianti sportivi per il Motociclismo vengono omologati dalla Federazione Motociclistica Italiana attraverso sopralluoghi annuali.

Il Titolare dell'Impianto indica uno o più Responsabili di Pista che hanno il compito di gestire le sedute di allenamento.

Verifica sempre che l'impianto in cui ti alleni abbia l'omologazione in validità Accertatene su

<http://www.federmoto.it/servizi-fmi/cerca-impianti/>



IL RESPONSABILE DI PISTA

Rivolgiti al Responsabile di Pista per ogni chiarimento e
Aspetta sempre la sua autorizzazione

Se usi una Moto Elettrica è necessario che il
Responsabile di Pista e gli Addetti ne siano informati



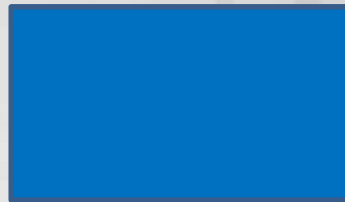
NEL MX Conosci le bandiere di segnalazione



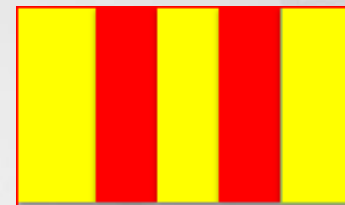
Bandiera gialla: preavviso di un ostacolo : rallenta procedi con cautela - **Se agitata rallenta fin quasi a fermarti** : Divieto di effettuare salti e sorpassi. Se non osservata comporta una sanzione.



Bandiera rossa: arresto della corsa , divieto di sorpasso, obbligo di rallentare e portarsi verso la zona di partenza ad andatura ridotta, pronti anche a fermarsi se necessario.



Bandiera blu: Indica che stai per essere doppiatosi usa prevalentemente in gara.



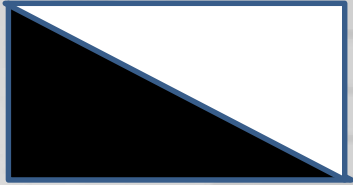
Bandiera Striscie Giallo/Rossa :Tratto di pista scivolosa



NEL MX Conosci le bandiere di segnalazione



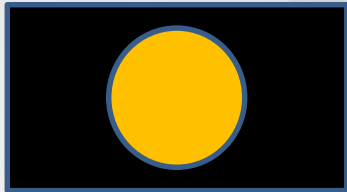
Soccorso sanitario in atto : **rallentare DIVIETO di sorpasso, Divieto di saltare.**



Bandiera bianca e nera, assieme al numero del motociclo, è un avvertimento dato una sola volta, per comportamento scorretto. La successiva infrazione sarà punita con bandiera nera.



Bandiera nera con numero bianco sovraesposto. Obbligo di fermarsi al box al passaggio successivo.



Bandiera nera con disco arancione: insieme al numero della moto : la tua moto ha problemi meccanici che possono causare pericolo. Fermati al box



Le 5 regole per la tua sicurezza

- 1) Invia il SMS per attivare la copertura assicurativa
- 2) Controlla l'estremità delle leve , parapignone, stato catena, chiusura automatica del gas....
- 3) Indossa tutte le protezioni
- 4) Chiedi sempre l'autorizzazione al Responsabile di Pista
- 5) Anche se conosci il tracciato, percorri almeno il primo giro di ricognizione a bassa velocità.

ESCI



Reg. 2020 Supermoto Artt. 23-24-25-26-27

ABBIGLIAMENTO PROTETTIVO

Per tutti i piloti è obbligatorio l'uso di tute in pelle, stivali da motociclismo (cross o velocità), casco integrale (da cross o da velocità), guanti e protezioni come segue:

I materiali in pelle devono avere uno spessore equivalente almeno a 1,5 mm e possedere le seguenti caratteristiche:

- a) Qualità ignifuga;
- b) Resistenza all'abrasione;
- c) Coefficiente di attrito su ogni tipo di asfalto;
- d) Qualità di assorbimento della traspirazione;
- e) Test medico (non tossico e non allergico);
- f) Il materiale deve essere tale da non fondere al calore

Nessuna parte del corpo deve restare scoperta



Reg. Tecnico Supermoto 2020

Artt. 23-24-25-26-27 ABBIGLIAMENTO PROTETTIVO

Protezione Torace	CHEST EN 1621-3 livello2	Supermoto Body
Protezione Schiena	EN1621-2livello 2	Full back-Central back-Lower Back
Protezione Gomiti (Inserito tuta)	EN 13595 -1,2,3,4	
Protezione Ginocchia (Inserito tuta)	EN 13595 -1,2,3,4	
Guanti	EN13594	In pelle o materiale equivalente resistente abrasione



ABBIGLIAMENTO SUPERMOTO

Allenamento e Gara

Art. 24 – CASCHI

24.1 - Per tutti i partecipanti alle prove ed alle gare è obbligatorio indossare un casco protettivo integrale da Motocross o Velocità.

24.2 - Il casco deve essere in perfette condizioni, di misura adatta, indossato correttamente e sempre allacciato con l'apposito cinturino sottogola. Nessuna modifica strutturale può essere apportata all'esemplare così come è stato prodotto dal Costruttore.

24.3 - Il Casco deve riportare al suo interno, l'etichetta che ne certifichi l'omologazione secondo lo Standard europeo (EN 22.05/P), giapponese (JIST 8133:2007 e successivi) o statunitense (SNELL M 2010 e successivi).

24.4 - Le caratteristiche, l'idoneità e l'uso corretto del casco, è lasciata alla piena responsabilità del pilota, tuttavia gli Ufficiali di Gara preposti potranno effettuare delle verifiche, durante il corso della manifestazione e, se il casco non dovesse superare tali verifiche, sarà trattenuto e restituito solo a fine manifestazione.

24.5 - A seguito di incidente che abbia provocato un impatto del casco, lo stesso deve essere portato al Commissario Tecnico per la verifica.



ABBIGLIAMENTO SUPERMOTO

Allenamento e Gara

PROTEZIONE OCCHI :CARATTERISTICHE

Art. 25 – PROTEZIONI PER GLI OCCHI

25.1 - E' consentito l'uso di occhiali, occhiali di protezione, visiere, purché realizzate con materiale infrangibile. (Certificazione EN1938) Le visiere dei caschi non debbono essere parte integrante del casco.

25.2 - E' vietato l'impiego di visiere od occhiali che causino distorsioni del campo visivo.

STIVALI :CARATTERISTICHE

Art.26 - STIVALI Il pilota deve indossare stivali adeguati alla disciplina che insieme alla tuta di pelle assicurano una completa protezione della cute della gamba (Certificazione EN 13634).



IMPIANTI OMOLOGATI SUPERMOTO

Gli impianti sportivi per il Motociclismo vengono omologati dalla Federazione Motociclistica Italiana attraverso sopralluoghi annuali.

Il Titolare dell'Impianto indica uno o più Responsabili di Pista che hanno il compito di gestire le sedute di allenamento.

Verifica sempre che l'impianto in cui ti alleni abbia l'omologazione in validità Accertatene su

<http://www.federmoto.it/servizi-fmi/cerca-impianti/>



IL RESPONSABILE DI PISTA

Rivolgiti al Responsabile di Pista per ogni chiarimento e
Aspetta sempre la sua autorizzazione

Se usi una Moto Elettrica è necessario che il
Responsabile di Pista e gli Addetti ne siano informati



SUPERMOTO Bandiere e cartelli

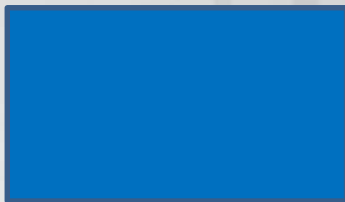
Conosci il significato delle bandiere di segnalazione ?



Bandiera gialla: pericolo procedere con cautela, divieto di sorpasso e di effettuare salti- **Se agitata rallenta fin quasi a fermarti.**



Bandiera rossa: arresto immediato per tutti.



Bandiera blu: Attenzione ! Stai per essere doppiato, agevola il sorpasso.



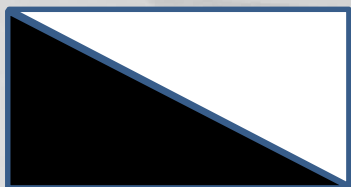
Bandiera Striscie Giallo/Rossa :Tratto di pista scivolosa



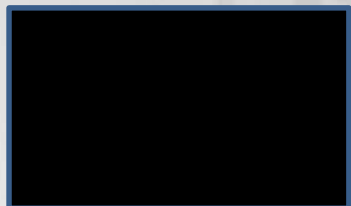
SUPERMOTO Bandiere e cartelli



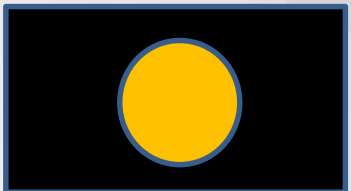
Personale medico sulla pista .Divieto di sorpasso e di effettuare salti



Bandiera bianca e nera, assieme al numero del motociclo, è un avvertimento dato una sola volta, per comportamento scorretto. La successiva infrazione sarà punita con bandiera nera.



Bandiera nera con numero bianco sovraesposto. Obbligo di fermarsi al box al passaggio successivo.



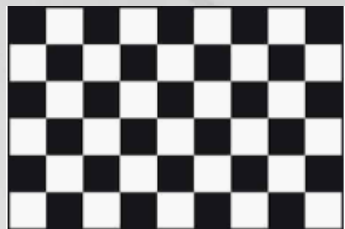
Bandiera nera con disco arancione: insieme a numero in cartello bianco: la tua moto ha problemi meccanici che possono causare pericolo. Rientra al box



SUPERMOTO Bandiere e cartelli



Griglia di Partenza Completa



Bandiera a scacchi : termine prove e/o Gara

15 Secondi

PARTENZA ANTICIPATA
Accompagnato dal numero del pilota

QUALIFICHE

Fine Prove Libere – Inizio Prove Cronometrate



SUPERMOTO :Le 5 regole per la tua sicurezza

- 1) Invia il SMS per attivare la copertura assicurativa
- 2) Controlla l'estremità delle leve , parapignone, stato catena, chiusura automatica del gas, interruttore spegnimento sul manubrio....
- 3) Indossa tutte le protezioni
- 4) Chiedi sempre l'autorizzazione al Responsabile di Pista
- 5) Anche se conosci il tracciato percorri almeno il primo giro di ricognizione a bassa velocità.



[ESCI](#)

Trial : Abbigliamento Protettivo

CASCO		Omologazione valida	
Pantaloni		Lunghi in pelle o materiale equivalente con protezioni	
Giacca /maglia		materiale idoneo maniche lunghe	
Stivali		Fino al ginocchio	
Guanti		Pelle o materiale equivalente	
Para Schiena		Protezione dalla T1 alla L4	



Allenamenti Trial : non dimenticare

- 1) Invia il SMS per attivare la copertura assicurativa
- 2) Controlla l'estremità delle leve , parapignone, stato catena, barra imbottita sul manubrio, chiusura automatica della manopola gas
- 3) Indossa tutte le protezioni
- 4) Allaccia il dispositivo di spegnimento a strappo
- 5) Porta sempre con te patente e i documenti della moto

[ESCI](#)

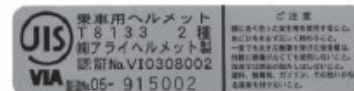


Reg. 2020 Velocità : ABBIGLIAMENTO PROTETTIVO

Secondo allegato 6 pagina 353 Regolamento velocità

<https://www.federmoto.it/wp-content/uploads/sites/2/2020/01/Regolamento-Velocit%C3%A0-2020-21-gennaio-1.pdf>

ETICHETTE OMOLOGAZIONI CASCHI - ESEMPI

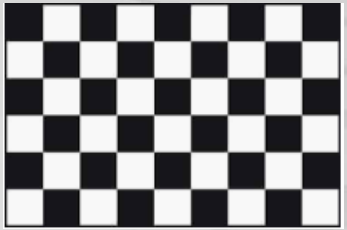


Nei circuiti di velocità..... ricordiamo le bandiere

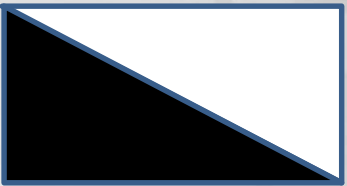
Le bandiere sono utilizzate sia in prova che in gara



Bandiera Nazionale, segnale di partenza in caso di avaria del semaforo e nelle gare Endurance



Bandiera a scacchi : segnale di Arrivo



Bandiera bianca e nera, assieme al numero del motociclo, è un avvertimento dato una sola volta, per comportamento scorretto. La successiva infrazione sarà punita con bandiera nera.



Bandiera nera con numero bianco sovraesposto. Obbligo di fermarsi al box al passaggio successivo.



Nei circuiti di velocità..... ricordiamo le bandiere

Le bandiere sono utilizzate sia in prova che in gara



Bandiera gialla: segnale di pericolo, esposta anche nella postazione che precede la zona di pericolo. Rallentare, tenersi pronti all'arresto, divieto di sorpasso. In caso di avvenuta infrazione il pilota, verificate le condizioni di sicurezza, può, alzando la mano, restituire la posizione e proseguire la gara.



Nei circuiti di velocità..... ricordiamo le bandiere

Le bandiere sono utilizzate sia in prova che in gara

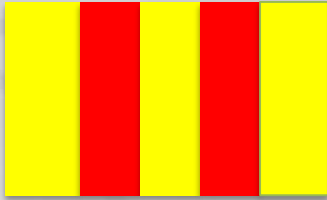


DOPPIA BANDIERA GIALLA: Segnale di aumentato pericolo per parte della pista ostruita da mezzi uomini o altro. Le due bandiere sostituiscono la singola bandiera gialla e in caso di sversamenti di liquidi e/o pioggia sostituiscono la bandiera a strisce gialle-rosse e la bandiera bianca con croce rossa di S.Andrea



Nei circuiti di velocità..... ricordiamo le bandiere

Le bandiere sono utilizzate sia in prova che in gara



Bandiera a strisce: Diminuzione di aderenza del manto stradale in questo tratto



Bandiera Rossa: Esposta solo su ordine del Direttore di Gara: comunica l'arresto anticipato della gara, impone Divieto di sorpasso, Obbligo di rallentare e portarsi verso la zona di partenza ad andatura ridotta, pronti anche a fermarsi se necessario.

Esposta all'uscita della corsia box per indicare insieme al semaforo rosso che la corsia è chiusa. Viene usata anche alla fine del giro di riscaldamento e per chiudere la pista.

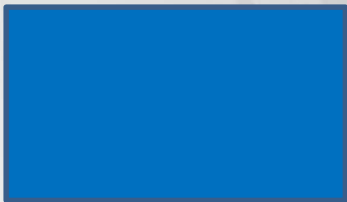


Nei circuiti di velocità..... ricordiamo le bandiere

Le bandiere sono utilizzate sia in prova che in gara



Bandiera Verde: via libera, viene usata anche dagli addetti al percorso per comunicare al Direttore di Gara la operatività del posto di sorveglianza e durante il primo giro per consentire ai piloti di memorizzare la postazione del segnalatore. Utilizzata anche dal segnalatore successivo a quello che espone la bandiera gialla per indicare la fine del tratto pericoloso. Esposta dal Direttore di Gara al via del giro di riscaldamento

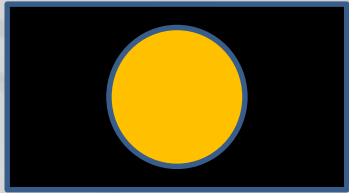


Bandiera Blu: in gara indica ad un pilota che sta per essere doppiato da uno o più piloti: esposta sia nella postazione dove sta avvenendo il sorpasso che in quella che la precede. Il pilota non deve ostacolare il sorpasso. In prova e nel warm-up come avviso al pilota che stà per essere raggiunto da un pilota più veloce.



Nei circuiti di velocità..... ricordiamo le bandiere

Le bandiere sono utilizzate sia in prova che in gara



Bandiera Nera con disco arancione: deve essere esposta solo su indicazione del Direttore di Gara insieme al numero del pilota su un pannello nero. Informa il pilota che la sua moto ha problemi meccanici che possono mettere in pericolo lui e gli altri. Deve immediatamente fermarsi e abbandonare la pista.



Bandiera Bianca con croce di S. Andrea. Caduta di pioggia sul tratto immediatamente successivo. Se mostrata unitamente alla bandiera a strisce gialla /rossa indica una intensificazione della pioggia.



PANNELLI e CARTELLI..... in Zona BOX

Cartello Casco:
verificare corretto
allacciamento



**LUCE
POSTERIORE**

LIGHT ON

34

pilota richiamato

in caso di ridotta visibilità



Le 5 regole per la tua sicurezza... prima di entrare in pista

- 1) Controlla l'estremità delle leve , parapignone, stato catena, pastiglie e naturalmente gomme....
- 2) Indossa tutte le protezioni
- 3) Chiedi sempre l'autorizzazione al Responsabile di Pista



In pista... per la sicurezza tua e degli altri

- 1) Anche se conosci il tracciato percorri almeno il primo giro come **ricognizione** a bassa velocità.
- 2) Soprattutto quando non conosci gli altri piloti **non sfiorarli in curva**. Se più lento rimanda il sorpasso all'uscita della curva
- 3) **Non cambiate mai bruscamente traiettoria** soprattutto se in frenata o in uscita di curva
- 4) **Non fermatevi mai in pista**. Se assistete ad un incidente raggiungete i box per segnalarlo
- 5) Evitate la **chiusura improvvisa** del gas
- 7) All'esposizione di bandiere gialle/rosse/nere eseguite le manovre sempre con prudenza e senza cambiare traiettorie improvvisamente
- 8) All'esposizione della bandiera a scacchi **procedete senza eseguire brusche manovre di rallentamento o cambiamento di traiettorie**



In pista... per la sicurezza tua e degli altri

In caso di rallentamento inevitabile o per rientro ai Box :

- **Braccio alzato** : segnalazione di rallentamento; evitando cambiamenti bruschi di direzione
- **Gamba esposta** : Segnalazione di rallentamento per rientrare ai box;

ESCI



Licenza Agonistica

I [Tesserati FMI](#) potranno realizzare il sogno di diventare piloti partecipando alle competizioni di Velocità, Motocross, Enduro, Motorally, Trial, Speedway, Motoslitte, Quad Cross ed E-Bike. Oltre alla possibilità di richiedere la licenza Fuoristrada e Velocità One-event

Scopri tutte le Licenze Agonistiche

<https://www.federmoto.it/licenza-agonistica-2-2/>



RICHIEDI LA LICENZA AGONISTICA

Documenti necessari:

- [Modulo richiesta Licenza Agonistica](#)
- [Autocertificazione](#) o copia del documento di identità (per rinnovo in caso di modifiche)
- [Versamento della quota](#) accompagnato dalla distinta
- [Atto di assenso](#) (solo nel caso di minori) di entrambi i genitori con allegata la copia dei documenti di identità sia dei genitori che del pilota
- [Visita medica per attività agonistica](#)

per tutte le informazioni: <https://www.federmoto.it/wp-content/uploads/sites/2/2019/08/Circolare-FMI-2020-1-1.pdf>



Con la Licenza Agonistica potrai

- **Partecipare a manifestazioni agonistiche FMI su tutto il territorio Nazionale**
- **Possibilità di richiedere la licenza internazionale**
- **Avere la copertura assicurativa infortuni e RCT in gara**
- **Avere la copertura assicurativa negli allenamenti** : con l'obbligo di inviare prima di ogni allenamento nelle specialità del fuoristrada un SMS al 366/6164427 per attivare la copertura assicurativa che sarà valida dal momento dell'invio fino alle 24:00 del giorno stesso. Il testo dell'SMS deve essere così composto: "**Nome - Cognome - L - numero licenza**" (comprensivo di lettera).
- **Usufruire di Assistenza sanitaria**



Se sei alla tua prima licenza o l'hai avuta prima del 2016 Puoi ottenere anche la licenza **Fuoristrada one event**

- **Da 14 anni in poi**
- **Validità per una singola manifestazione.**
- **Può essere richiesta più volte**
- **Tutte le garanzie della licenza fuoristrada**

- **Solo per i maggiorenni di cittadinanza italiana può essere rilasciata direttamente dal Moto club di appartenenza**



SONO TUTELATO



Raggiungi i tuoi traguardi in sicurezza
con Marsh e FMI

INFORMAZIONI ASSICURATIVE
Infortuni e Responsabilità Civile
Terzi dei tesserati vedi su :

<https://www.marshaffinity.it/FMI/Sinistri.aspx>



Con il numero di tessera e di licenza, dalla App **MyFMI**

Potrai

- consultare i calendari,
- consultare le iscrizioni
- iscriverti, anche dal tuo cellulare, a qualsiasi gara sul territorio nazionale
- leggere il Regolamento Particolare di Gara (RP)



ISCRIVERSI AD UNA GARA

L'iscrizione ad una gara avviene attraverso il portale **SIGMA** della FMI la consultazione del portale è libera ma per iscriverti devi utilizzare la tua App MyFMI (oppure attraverso il tuo Motoclub)

<http://sigma.federmoto.it/>



Federazione Motociclistica Italiana

HOME ISCRIZIONI CALENDARIO NUMERI PRENOTATI CONSULTAZIONE ISCRIZIONI RANKING CONTATTI

f t

ISCRIZIONI MANIFESTAZIONI

LICENZIATI

Accesso rapido al portale MyFMI dove richiedere numero fisso ed iscrizione a campionati/singole gare con account personale.



MOTOCLUB

Accesso rapido al portale Motoclub dove richiedere numero fisso ed iscrizione a campionati/singole gare per conto dei piloti iscritti al Motoclub.



TEAM/SCUDERIE

Accesso rapido al portale Team/Scuderie dove richiedere numero fisso ed iscrizione a campionati/singole gare per conto dei piloti registrati al Team/Scuderia.





La Gara

COSA DEVO SAPERE

Devo conoscere le norme Sportive della specialità scelta e il Regolamento di impianto , se mi alleno in pista.

**REGOLAMENTO MANIFESTAZIONI
MOTOCICLISTICHE**

REGOLAMENTI DI SPECIALITA' AGONISTICHE

REGOLAMENTO DI COMPORTAMENTO IN IMPIANTO

[leggi Regolamenti :](https://www.federmoto.it/tipologia-documento/regolamenti-2020/)

<https://www.federmoto.it/tipologia-documento/regolamenti-2020/>



Sul Campo di Gara

I tuoi punti di riferimento :

- **Segretario di Gara**
- **Commissario di Gara**
- **Direttore di Gara**
- **Medico di Gara**
- **Addetti al Percorso**



COMPITI E RUOLO

Commissari di gara

I Commissari, Sportivi o Tecnici verificano le licenze , le caratteristiche dei motocicli e più in generale la rispondenza ai Regolamenti Sportivi e Tecnici.

Direttori di Gara

I Direttori di Gara hanno il compito della direzione, sotto il profilo tecnico, sportivo e disciplinare delle manifestazioni agonistiche e promozionali .

Medici di Gara

Il Medico di Gara è il coordinatore del servizio medico di tutta la manifestazione.

Addetti al Percorso

sono alle dirette dipendenze organizzative del Direttore di Gara dal quale ricevono tutte le disposizioni in merito alla gestione dei compiti di qualsiasi tipo di manifestazione. Sono responsabili della gestione della zona di percorso loro assegnata dal Direttore di Gara



Per la tua sicurezza in gara..... cosa devi sapere

ENDURO



TRIAL



VELOCITA'



MOTOCROSS



SUPERMOTO



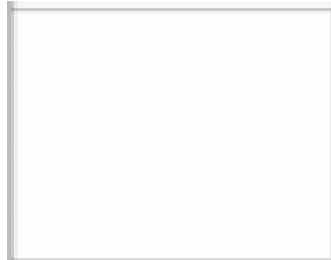
Regolamento Enduro 2020

ABBIGLIAMENTO PROTETTIVO

CASCO	Art. 196		
Pantaloni	Art.195	Lunghi in pelle o materiale equivalente	
Giacca	Art. 195	In Pelle o materiale equivalente maniche lunghe	
Stivali	Art 195	Fino al ginocchio	
Guanti	Art. 195	Pelle o materiale equivalente	
Para Schiena	Art.195	CE EN 1621/2 Obbligatorio per Minienduro e Cadetti	
Occhiali	Art. 195	Vietato l'uso di lenti a strappo	

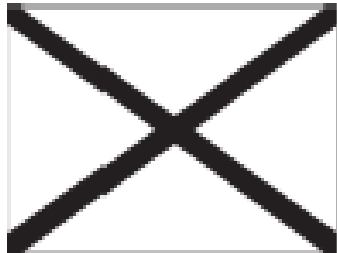


BANDIERE E SEGNALAZIONI ENDURO



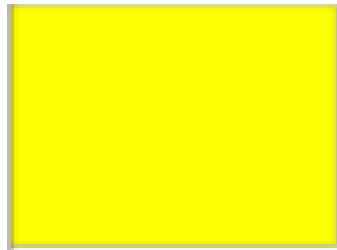
BANDIERA BIANCA

Inizio C.O. con assistenza – E.C. inizio area assistenza



BANDIERA BIANCA CON CROCE NERA DI S.ANDREA

Inizio C.O. senza assistenza



BANDIERA GIALLA IMMOBILE

Fine assistenza e rilevamento tempo al C.O.

E.C. fine area di assistenza

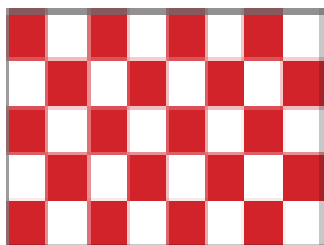


BANDIERA BLU

Segnalazione controllo timbro



BANDIERE E SEGNALAZIONI ENDURO



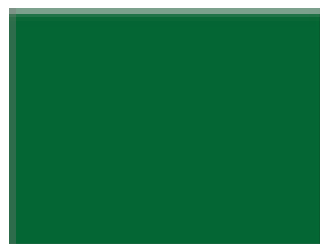
BANDIERA A SCACCHI BIANCI E ROSSI

Fine P.S.



BANDIERA GIALLA AGITATA

Pericolo Enduro Country



BANDIERA VERDE

Schieramento completo Enduro Country



BANDIERA ROSSA

Interruzione della gara (Enduro Country)



BANDIERE E SEGNALAZIONI ENDURO



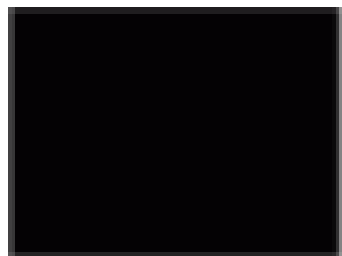
BANDIERA GIALLA CON CROCE NERA DI S.ANDREA

Fine C.O. senza assistenza e rilevamento tempo ai C.O.



BANDIERA NERA CON DISCO ARANCIO

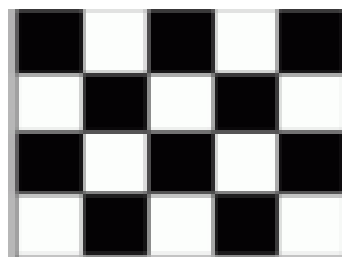
Obbligo di sostituzione silenziatore Enduro Country



BANDIERA NERA

Obbligo di fermarsi ai box nel giro successivo (Squalifica)

Enduro Country



BANDIERA A SCACCHI BIANCI E NERI

Arrivo (Enduro Country)



GARA ENDURO: non dimenticare

- 1) Efficienza e sicurezza della tua moto.
- 2) Indossa tutte le protezioni
- 4) Porta sempre con te, Licenza , patente, i documenti della moto e numeri telefonici di emergenza

ESCI



Regolamento 2020 Motocross

ABBIGLIAMENTO PROTETTIVO

CASCO	Art. 18 Reg. Tecnico	EUROPA ECE-05 (solo tipo P) USA SNELLM2015 GIAPPONE JIST8133 (tipo 2)
Pantaloni/giacca /maglia		Lunghi in pelle o materiale equivalente, nessuna parte scoperta
Stivali		Fino al ginocchio
Guanti		Pelle o materiale equivalente
Para Schiena	Per MX1-MX2-125 Per classi 65-85	CE EN 1621-2 Liv. 2 FB-CB-LB CE EN 1621-2 – Liv 1 (consigliato liv.2)
Protezione Torace	Per MX1-MX2-125 Per classi 65-85	CE EN 1621-3 Liv. 2 CE EN 1621-3 – Liv 1 (consigliato liv.2)
Occhiali		Materiale infrangibile - Vietate Lenti a Strappo
Neck Brace		Consigliato



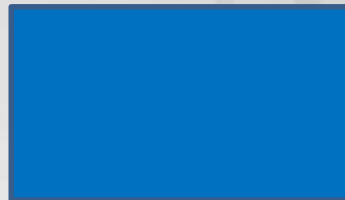
NEL MX Conosci le bandiere di segnalazione



Bandiera gialla: preavviso di un ostacolo : rallenta procedi con cautela - **Se agitata rallenta fin quasi a fermarti** : Divieto di effettuare salti e sorpassi. Se non osservata comporta una sanzione.



Bandiera rossa: arresto della corsa , divieto di sorpasso, obbligo di rallentare e portarsi verso la zona di partenza ad andatura ridotta, pronti anche a fermarsi se necessario.



Bandiera blu: Indica che stai per essere doppiatosi usa prevalentemente in gara.



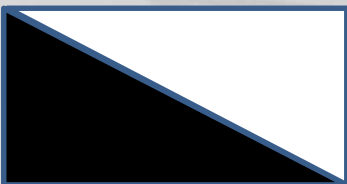
Bandiera Striscie Giallo/Rossa :Tratto di pista scivolosa



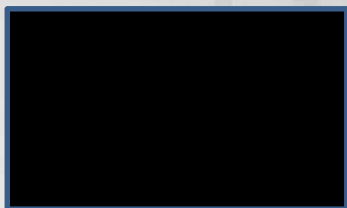
BANDIERE UTILIZZATE NEL Motocross



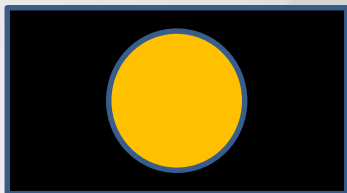
Soccorso sanitario in atto : **rallentare DIVIETO di sorpasso, Divieto di saltare.**



Bandiera bianca e nera, assieme al numero del motociclo, è un avvertimento dato una sola volta, per comportamento scorretto. La successiva infrazione sarà punita con bandiera nera.



Bandiera nera con numero bianco sovraesposto. Obbligo di fermarsi al box al passaggio successivo.



Bandiera nera con disco arancione: insieme al numero della moto : la tua moto ha problemi meccanici che possono causare pericolo. Fermati al box entro tre giri



SEGNALAZIONI DI GARA NEL MOTOCROSS



Dal Preparco : I piloti iniziano il giro di ricognizione



**4 minuti alla partenza :
tutti i piloti devono essere rientrati dal giro di ricognizione**



Bandiera Verde : Può iniziare lo schieramento sul cancelletto



Mancano 15" al cartello dei 5"



**Trascorsi 5" nei successivi 5" si
abbasserà il cancello.**



Segnale : Mancano 2 giri al termine della corsa



Segnale : Manca un giro al termine della corsa



Bandiera a scacchi agitata : Trapiuardo – Fine Gara



[ESCI](#)



Reg. 2020 Supermoto Artt. 23-24-25-26-27

ABBIGLIAMENTO PROTETTIVO

Per tutti i piloti è obbligatorio l'uso di tute in pelle, stivali da motociclismo (cross o velocità), casco integrale (da cross o da velocità), guanti e protezioni come segue:

I materiali in pelle devono avere uno spessore equivalente almeno a 1,5 mm e possedere le seguenti caratteristiche:

- a) Qualità ignifuga;
- b) Resistenza all'abrasione;
- c) Coefficiente di attrito su ogni tipo di asfalto;
- d) Qualità di assorbimento della traspirazione;
- e) Test medico (non tossico e non allergico);
- f) Il materiale deve essere tale da non fondere al calore

Nessuna parte del corpo deve restare scoperta



Reg. Tecnico Supermoto 2020

Artt. 23-24-25-26-27 ABBIGLIAMENTO PROTETTIVO

Protezione Torace	CHEST EN 1621-3 livello2	Supermoto Body
Protezione Schiena	EN1621-2livello 2	Full back-Central back-Lower Back
Protezione Gomiti (Inserito tuta)	EN 13595 -1,2,3,4	
Protezione Ginocchia (Inserito tuta)	EN 13595 -1,2,3,4	
Guanti	EN13594	In pelle o materiale equivalente resistente abrasione



ABBIGLIAMENTO SUPERMOTO

Allenamento e Gara

Art. 24 – CASCHI

24.1 - Per tutti i partecipanti alle prove ed alle gare è obbligatorio indossare un casco protettivo integrale da Motocross o Velocità.

24.2 - Il casco deve essere in perfette condizioni, di misura adatta, indossato correttamente e sempre allacciato con l'apposito cinturino sottogola. Nessuna modifica strutturale può essere apportata all'esemplare così come è stato prodotto dal Costruttore.

24.3 - Il Casco deve riportare al suo interno, l'etichetta che ne certifichi l'omologazione secondo lo Standard europeo (EN 22.05/P), giapponese (JIST 8133:2007 e successivi) o statunitense (SNELL M 2010 e successivi).

24.4 - Le caratteristiche, l'idoneità e l'uso corretto del casco, è lasciata alla piena responsabilità del pilota, tuttavia gli Ufficiali di Gara preposti potranno effettuare delle verifiche, durante il corso della manifestazione e, se il casco non dovesse superare tali verifiche, sarà trattenuto e restituito solo a fine manifestazione.

24.5 - A seguito di incidente che abbia provocato un impatto del casco, lo stesso deve essere portato al Commissario Tecnico per la verifica.



ABBIGLIAMENTO SUPERMOTO

Allenamento e Gara

PROTEZIONE OCCHI :CARATTERISTICHE

Art. 25 – PROTEZIONI PER GLI OCCHI

25.1 - E' consentito l'uso di occhiali, occhiali di protezione, visiere, purché realizzate con materiale infrangibile. (Certificazione EN1938) Le visiere dei caschi non debbono essere parte integrante del casco.

25.2 - E' vietato l'impiego di visiere od occhiali che causino distorsioni del campo visivo.

STIVALI :CARATTERISTICHE

Art.26 - STIVALI Il pilota deve indossare stivali adeguati alla disciplina che insieme alla tuta di pelle assicurano una completa protezione della cute della gamba (Certificazione EN 13634).



IMPIANTI OMOLOGATI SUPERMOTO

Gli impianti sportivi per il Motociclismo vengono omologati dalla Federazione Motociclistica Italiana attraverso sopralluoghi annuali.

Il Titolare dell'Impianto indica uno o più Responsabili di Pista che hanno il compito di gestire le sedute di allenamento.

Verifica sempre che l'impianto in cui ti alleni abbia l'omologazione in validità Accertatene su

<http://www.federmoto.it/servizi-fmi/cerca-impianti/>



IL RESPONSABILE DI PISTA

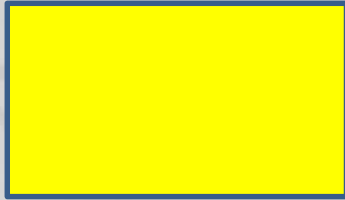
Rivolgiti al Responsabile di Pista per ogni chiarimento e
Aspetta sempre la sua autorizzazione

Se usi una Moto Elettrica è necessario che il
Responsabile di Pista e gli Addetti ne siano informati



SUPERMOTO Bandiere e cartelli

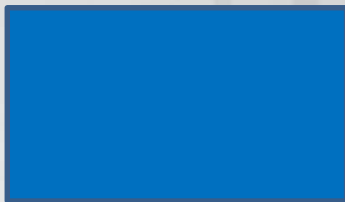
Conosci il significato delle bandiere di segnalazione ?



Bandiera gialla: pericolo procedere con cautela, divieto di sorpasso e di effettuare salti- **Se agitata rallenta fin quasi a fermarti.**



Bandiera rossa: arresto immediato per tutti.



Bandiera blu: Attenzione ! Stai per essere doppiato, agevola il sorpasso.



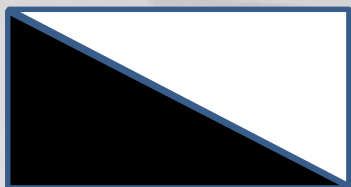
Bandiera Striscie Giallo/Rossa :Tratto di pista scivolosa



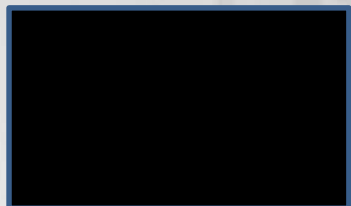
SUPERMOTO Bandiere e cartelli



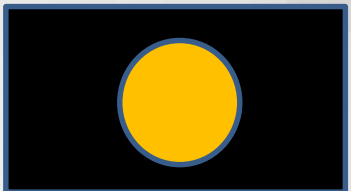
Personale medico sulla pista .Divieto di sorpasso e di effettuare salti



Bandiera bianca e nera, assieme al numero del motociclo, è un avvertimento dato una sola volta, per comportamento scorretto. La successiva infrazione sarà punita con bandiera nera.



Bandiera nera con numero bianco sovraesposto. Obbligo di fermarsi al box al passaggio successivo.



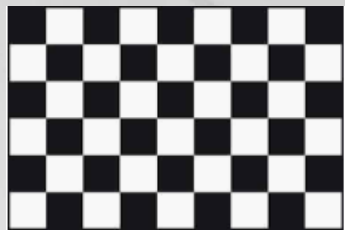
Bandiera nera con disco arancione: insieme a numero in cartello bianco: la tua moto ha problemi meccanici che possono causare pericolo. Rientra al box



SUPERMOTO Bandiere e cartelli



Griglia di Partenza Completa



Bandiera a scacchi : termine prove e/o Gara

15 Secondi

PARTENZA ANTICIPATA
Accompagnato dal numero del pilota

QUALIFICHE

Fine Prove Libere – Inizio Prove Cronometrate



SUPERMOTO : Prima di entrare in pista

- 1) Controlla l'estremità delle leve , parapignone, stato catena, chiusura automatica del gas, interruttore spegnimento sul manubrio....
- 2) Indossa tutte le protezioni



[ESCI](#)

REGOLAMENTO TRIAL

<https://www.federmoto.it/wp-content/uploads/sites/2/2018/11/Regolamento-Trial-al-18-4-19.pdf>



Estratto daMOTOCICLI TRIAL

Art. 12.7 - DISPOSITIVI DI AVVIAMENTO La presenza del dispositivo di avviamento è obbligatoria.

Art. 12.8 - PROTEZIONI 12.8.1 - -In tutti i motocicli la trasmissione secondaria deve essere munita di una protezione di sicurezza ...

12.8.2 - Freni a) I dischi dei freni non possono avere delle sezioni interrotte (seghettato) sulla loro circonferenza esterna. b) Il disco del freno anteriore deve essere dotato di una protezione esterna in materiale plastico che ne ricopra interamente la superficie. Il disco del freno posteriore deve essere protetto nella parte inferiore come modello originale.

COMPLESSO DI SCARICO 12.9.1 - I tubi di scarico devono essere conformi alle norme esistenti concernenti il controllo del rumore.

L'estremità dei tubi di scarico di un motociclo "solo" non deve sporgere oltre la tangente verticale al bordo pneumatico posteriore.



Estratto daMOTOCICLI TRIAL

Art. 12.10 - MANUBRIO 12.10.1 - Il manubrio deve avere una imbottitura sulla barra trasversale; se privo di barra, dovrà avere una protezione imbottita al centro nella zona di fissaggio.

12.10.2 - Le estremità delle manopole esposte del manubrio devono essere protette, otturando i fori con materiale solido o ricoprendole in gomma.

Art. 12.11 - LEVE MANUBRIO 12.11.1 - Tutte le leve di comando (frizione, freno, ecc.) sul manubrio devono essere munite alla loro estremità di una sfera del diametro minimo di 19 mm. e costituire parte integrante della leva. 12.11.2 -

COMANDO ACCELERATORE E SPEGNIMENTO 12.12.1 - In tutti i tipi di motocicli il comando acceleratore deve richiudersi automaticamente quando il pilota abbandona la relativa manopola.



Estratto daMOTOCICLI TRIAL

12.12.2 - Tutti i motocicli devono essere dotati di un interruttore posto sul manubrio, che consenta di spengere il motore nel caso in cui il conduttore perda il controllo della moto e che deve essere allacciato con un cavetto di lunghezza max di 400 mm al pilota.

Art. 12.13 - POGGIAPIEDI II poggiapiedi possono essere del tipo ribaltabile, ma in tal caso devono essere equipaggiati di un dispositivo che li riporti automaticamente alla posizione normale.

Art. 12.14 - FRENI Tutti i motocicli devono essere muniti di almeno due freni.

Art. 12.15 - PNEUMATICI Sono consentiti pneumatici specifici "TRIAL" in libera vendita e che rispettino le norme tecniche del Regolamento Tecnico Trial FIM dell'anno in corso



ABBIGLIAMENTO PILOTI TRIAL

Art. 12.18 - EQUIPAGGIAMENTO piloti-assistenti - persone autorizzate con pettorale.

indumenti tecnici in libera vendita per la pratica del TRIAL:

- a) casco omologato
- b) guanti
- c) maglia a maniche lunghe
- d) pantaloni con protezioni
- e) stivali

12.18.2 - I piloti devono indossare un protezione posteriore "paraschiena" che deve proteggere dalla vertebra toracica T1 alla vertebra lombare L4 e protezioni rigide e/o realizzate con materiali di pari efficienza nella zona anteriore ricorrente dal termine degli stivali alle ginocchia comprese.

12.18.3 - In qualsiasi momento possono essere fatti controlli sulla "regolarità" degli indumenti indossati.



ABBIGLIAMENTO TRIAL

CASCO	Art. 12.18 Reg. Tecnico	Omologazione valida	
Pantaloni		Lunghi in pelle o materiale equivalente con protezioni	
Giacca /maglia		materiale idoneo maniche lunghe	
Stivali		Fino al ginocchio	
Guanti		Pelle o materiale equivalente	
Para Schiena	Art.12.18 Reg. Tecnico	Protezione dalla T1 alla L4	



COMPITI E RUOLO

Commissari di gara

I Commissari, Sportivi o Tecnici verificano le licenze , le caratteristiche dei motocicli e più in generale la rispondenza ai Regolamenti Sportivi e Tecnici.

Direttori di Gara

I Direttori di Gara hanno il compito della direzione, sotto il profilo tecnico, sportivo e disciplinare delle manifestazioni agonistiche e promozionali .

Medici di Gara

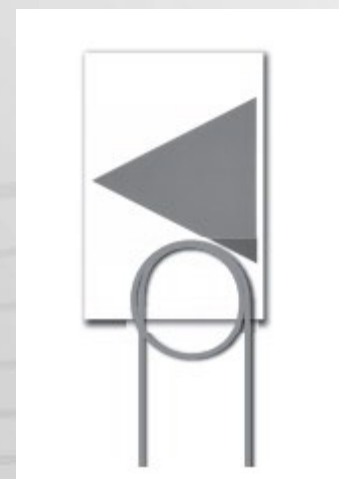
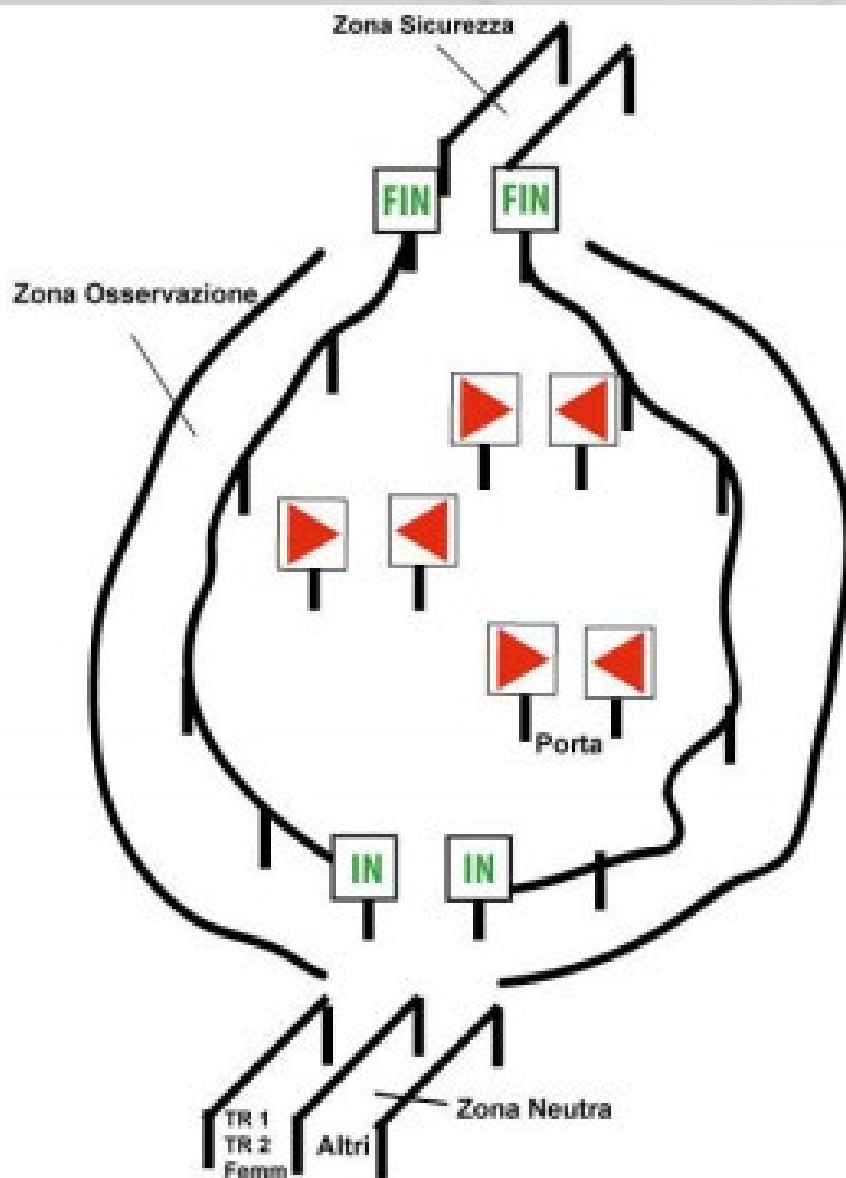
Il Medico di Gara è il coordinatore del servizio medico di tutta la manifestazione.

Addetti alla Zona

Compila la tabella segnapunti e/o inserisce nel sistema elettronico in dotazione le penalità di tutti i piloti transitati in quella ZONA CONTROLLATA. La tabella è l'unico documento ufficiale attestante le penalità assegnate



Esempio di Zona Controllata TRIAL



Porte di colore diverso in ordine decrescente di livello di difficoltà:

ROSSO

BLU

VERDE

GIALLO

GIALLO/VERDE

BIANCO

NERO



Gara Trial : non dimenticare

Controlla l'estremità delle leve , parapignone, stato catena, barra imbottita sul manubrio, chiusura automatica della manopola gas

Indossa tutte le protezioni

Allaccia il dispositivo di spegnimento a strappo

Porta sempre con te patente e i documenti della moto

ESCI

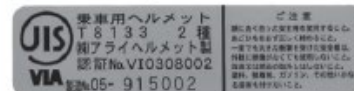
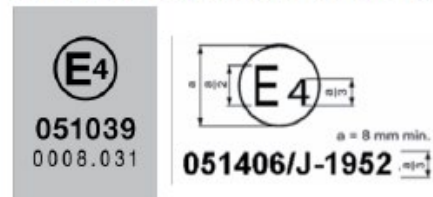


Reg. 2020 Velocità : ABBIGLIAMENTO PROTETTIVO

Secondo allegato 6 pagina 353 Regolamento velocità

<https://www.federmoto.it/wp-content/uploads/sites/2/2020/01/Regolamento-Velocit%C3%A0-2020-21-gennaio-1.pdf>

ETICHETTE OMOLOGAZIONI CASCHI - ESEMPI



COMPORTAMENTO IN PISTA : INGRESSO

Dalla corsia BOX si procede a velocità moderata per
Inserirsi in pista.

Teniamo sempre conto della differenza di velocità nostra e di
chi sopraggiunge



PANNELLI e CARTELLI..... in PISTA

**PARTENZA
RITARDATA
START DELAYED**

QUICK RESTART

34

pilota richiamato

Cartello Casco:
verificare corretto
allacciamento



**PROVA di
PARTENZA
PRACTICE START**

**LUCE
POSTERIORE**

LIGHT ON

In caso di ridotta visibilità

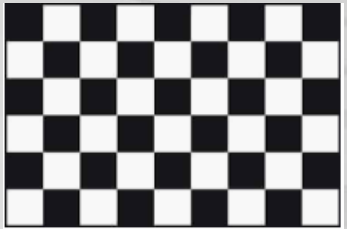


Nei circuiti di velocità..... ricordiamo le bandiere

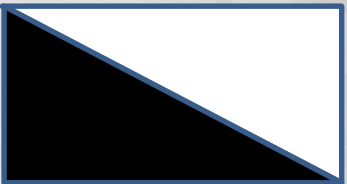
Le bandiere sono utilizzate sia in prova che in gara



Bandiera Nazionale, segnale di partenza in caso di avaria del semaforo e nelle gare Endurance



Bandiera a scacchi: segnale di arrivo



Bandiera bianca e nera, assieme al numero del motociclo, è un avvertimento dato una sola volta, per comportamento scorretto. La successiva infrazione sarà punita con bandiera nera.



Bandiera nera con numero bianco sovraesposto. Obbligo di fermarsi al box al passaggio successivo.



Nei circuiti di velocità..... ricordiamo le bandiere

Le bandiere sono utilizzate sia in prova che in gara



Bandiera gialla: segnale di pericolo, esposta anche nella postazione che precede la zona di pericolo. Rallentare, tenersi pronti all'arresto, divieto di sorpasso. In caso di avvenuta infrazione il pilota, verificate le condizioni di sicurezza, può, alzando la mano, restituire la posizione e proseguire la gara

La mancata osservanza determina

NELLE PROVE UFFICIALI :alla prima infrazione la perdita del miglior tempo, alla seconda infrazione la perdita del secondo miglior tempo e così via. Potrà essere applicata anche un'ammenda

IN GARA

Alla prima infrazione 5" di penalità sul tempo totale di gara
Alla seconda altri 5" di penalità sul tempo totale di gara e così via

Potrà essere inflitta anche un'ammenda



Nei circuiti di velocità..... ricordiamo le bandiere

Le bandiere sono utilizzate sia in prova che in gara



DOPPIA BANDIERA GIALLA : Segnale di aumentato pericolo per parte della pista ostruita da mezzi uomini o altro. Le due bandiere sostituiscono la singola bandiera gialla e in caso di sversamenti di liquidi e/o pioggia sostituiscono la bandiera a strisce gialle-rosse e la bandiera bianca con croce rossa di S.Andrea



La mancata osservanza determina

NELLE PROVE UFFICIALI : alla prima infrazione la perdita del miglior tempo, alla seconda infrazione la perdita del secondo miglior tempo e così via. Potrà essere applicata anche un'ammenda

IN GARA

Alla prima infrazione 10" di penalità sul tempo totale di gara

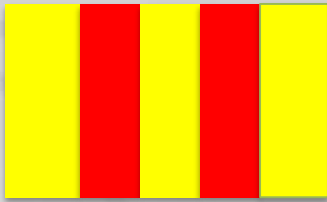
Alla seconda altri 10" di penalità sul tempo totale di gara e così via

Potrà essere inflitta anche un'ammenda



Nei circuiti di velocità..... ricordiamo le bandiere

Le Bandiere sono utilizzate sia in prova che in gara



Bandiera a strisce : Diminuzione di aderenza del manto stradale in questo tratto



Bandiera Rossa : Esposta solo su ordine del Direttore di Gara : Arresto anticipato della gara, Divieto di sorpasso, obbligo di rallentare e portarsi verso la zona di partenza ad andatura ridotta, pronti anche a fermarsi se necessario. Esposta all'uscita della corsia box per indicare insieme al semaforo rosso che la corsia è chiusa. Viene usata anche alla fine del giro di riscaldamento e per chiudere la pista.

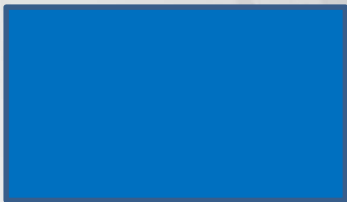


Nei circuiti di velocità..... ricordiamo le bandiere

Le Bandiere sono utilizzate sia in prova che in gara



Bandiera Verde: via libera, viene usata anche dagli addetti al percorso per comunicare al Direttore di Gara la operatività del posto di sorveglianza e durante il primo giro per consentire ai piloti di memorizzare la postazione del segnalatore. Utilizzata anche dal segnalatore successivo a quello che espone la bandiera gialla per indicare la fine del tratto pericoloso. Esposta dal Direttore di Gara al via del giro di riscaldamento.

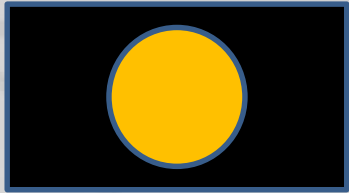


Bandiera Blu: in gara indica ad un pilota che sta per essere doppiato da uno o più piloti: esposta sia nella postazione dove sta avvenendo il sorpasso che in quella che la precede. Il pilota non deve ostacolare il sorpasso. In prova e nel warm-up come avviso al pilota che stà per essere raggiunto da un pilota più veloce.



Nei circuiti di velocità..... ricordiamo le bandiere

Le bandiere sono utilizzate sia in prova che in gara



Bandiera Nera con disco arancione: deve essere esposta solo su indicazione del Direttore di Gara insieme al numero del pilota su un pannello nero. Informa il pilota che la sua moto ha problemi meccanici che possono mettere in pericolo lui e gli altri. Deve immediatamente fermarsi e abbandonare la pista.



Bandiera Bianca con croce di S.Andrea. Caduta di pioggia sul tratto immediatamente successivo. Se mostrata unitamente alla bandiera a strisce gialla /rossa indica una intensificazione della pioggia.



In pista... per la sicurezza tua e degli

altri

- 1) **Non cambiate mai bruscamente traiettoria** soprattutto se in frenata o in uscita di curva
- 2) **Non fermatevi mai in pista.** Se assistete ad un incidente raggiungete i box per segnalarlo
- 3) Evitate **la chiusura improvvisa** del gas
- 4) All'esposizione di bandiere gialle/rosse/nere eseguite le manovre sempre con prudenza e senza cambiare traiettorie improvvisamente
- 5) All'esposizione della bandiera a scacchi **procedete senza eseguire brusche manovre di rallentamento o cambiamento di traiettorie**



In pista... per la sicurezza tua e degli altri

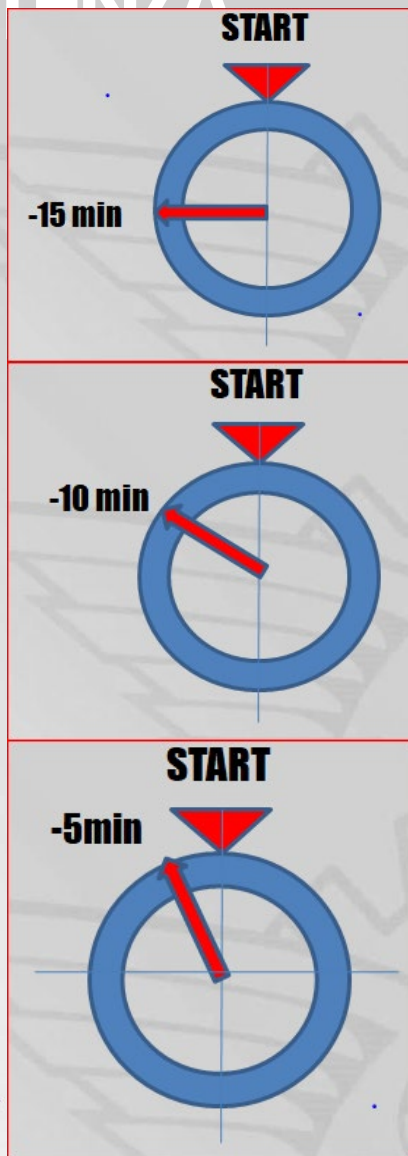
In caso di rallentamento inevitabile o per rientro ai Box:

- **Braccio alzato** : Segnalazione di rallentamento; evitando cambiamenti bruschi di direzione
- **Gamba esposta** : Segnalazione di rallentamento per rientro al box



Nei circuiti di velocità.....PROCEDURA DI

PARTENZA



I piloti hanno 5 minuti per entrare in pista e compiere il giro di ricognizione (sightinglap) e posizionarsi in griglia. Il giro di ricognizione non è obbligatorio.

Chiusura accesso alla pista. I piloti che non hanno effettuato il giro di ricognizione possono portare il motociclo in griglia a spinta con l'autorizzazione di un addetto al percorso.

Termine ultimo per prendere posto in griglia.

15
MINUTI

10
MINUTI

5
MINUTI



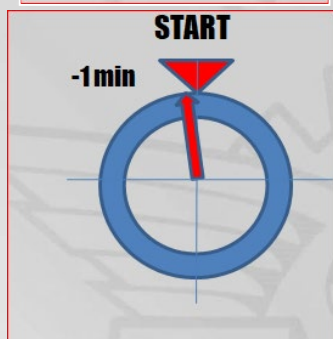
Nei circuiti di velocità.....PROCEDURA DI

PARTENZA



Rimozione delle termocoperte delle moto in griglia e dalle seconde moto punzonate. Tranne i piloti tutti lasciano la pista. Chi ha bisogno di regolazioni spingono il motociclo verso la corsia box prima dell'esposizione -1 min. e prenderanno la partenza per il giro di riscaldamento direttamente dalla corsia box.

3
MINUTI

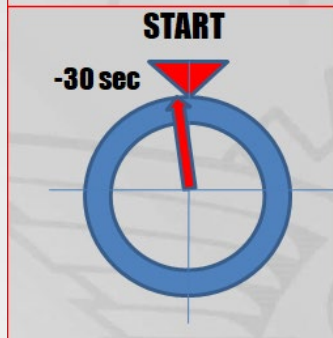


Cartello Casco: Verificare corretto allacciamento



CASCO / HELMET

1
MINUTO



Ogni assistenza esterna è vietata, piloti in posizione con il motore acceso. In caso di difficoltà di avviamento i piloti spingono la moto verso la corsia box.

30
SECONDI



Nei circuiti di velocità..... PROCEDURA DI

PARTENZA START

VIA/GO



Alla bandiera verde del Direttore di Gara i piloti partono in gruppo per il giro di riscaldamento. Quando tutti i piloti hanno supertao l'uscita BOX i piloti non in griglia potranno essere autorizzati con bandiera verde ad entrare in pista per il giro di riscaldamento

RIENTRO DAL GIRO DI RISCALDAMENTO :

- RIPRENDERE LA PROPRIA POSIZIONE IN GRIGLIA CON LA RUOTA ANTERIORE DIETRO LA LINEA DI GRIGLIA
- TENERE IL MOTORE IN MOTO
- ATTENDERE IL VIA DEL SEMAFORO



ESCI

